

Kickstart 3.1.4 pour Amiga

Voilà 26 ans qu'il n'était pas sorti de ROM pour Amiga depuis les versions 3.1 de feu Commodore. Je ne tiens par compte des ROM 3.X de Cloanto qui ajoutent bien peu de choses et comportent quelques bugs.



Voici le jeu de disquettes fourni avec les ROM :



Gare au Software Failure !

Après quelques semaines de tests, je peux dire que le kickstart conçu par Hyperion ajoute quelques améliorations

substantielles, mais ne constitue pas un achat obligatoire pour ceux qui sont équipés des ROM 3.0 ou 3.1. Tout dépend de ce qu'on souhaite faire de son Amiga.

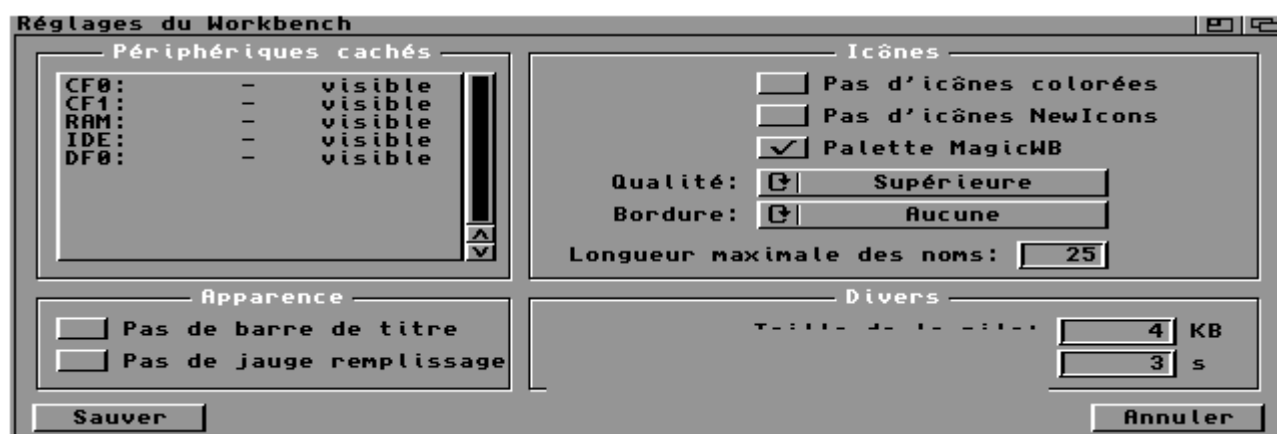
Les améliorations

L'esprit 3.1 conservé

Les ROM 3.1.4 ont gardé l'esprit 3.1 plutôt que de continuer l'OS 3.5 / 3.9. Une histoire de goût et... de droit. Cette approche consiste à favoriser les petites configurations. Ici, il n'est pas nécessaire d'avoir une carte graphique et une carte accélératrice musclée. Cependant, ces ROM sont plus gourmandes que les ROM 3.1 : Il vous faudra au minimum 2 Mo de RAM pour que ça tourne confortablement, alors que les 3.1 tournaient sur un modeste Amiga 500 avec 512 Ko de mémoire.

Icon.library

La gestion des icônes est améliorée. La palette MagicWB, les NewIcons et les icônes PNG sont gérés nativement. L'affichage des icônes est bien plus rapide.

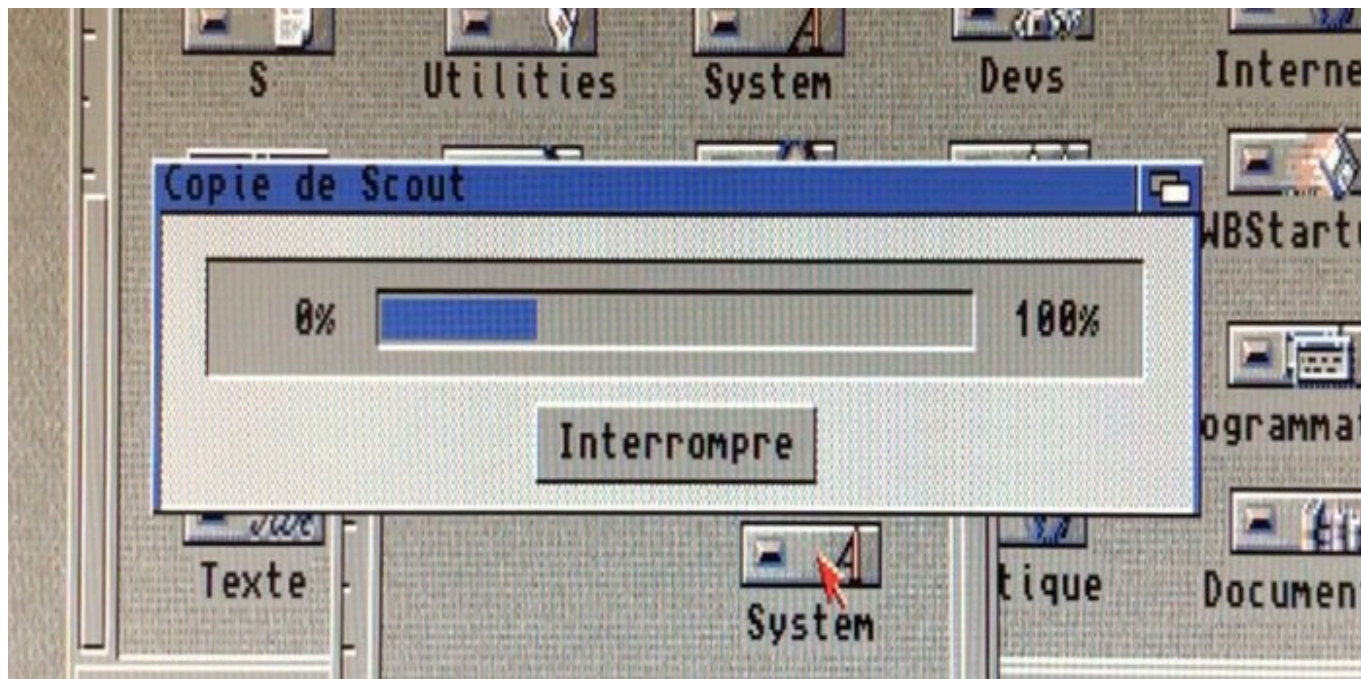


Le support natif des NewIcons et de la palette MagicWB dans les prefs du Workbench

Workbench.library

On retrouve de nombreuses améliorations dans l'utilisation du Workbench. Ces améliorations étaient présentes dans l'OS 3.5 :

- Menu du Workbench ajoute des options d'organisation des icônes, de recadrage des fenêtres.
- Une option de recherche de fichier ajoutée, mais il faudra mettre un utilitaire nommé *Find* dans le dossier *System*.
- La jauge de mémoire disponible sur le côté des fenêtres.
- La sélection des icônes groupées en 1 clic.
- Une barre de progression lors de la copie de fichiers.
- Un Shell amélioré avec des nouvelles commandes.
- Les informations sur les icônes sont améliorées, avec une saisie plus aisée des Types d'outils.



La barre de progression n'existe pas sous le Kickstart 3.1

Les préférences

Le design des préférences a été globalement amélioré avec une interface utilisateur GadTools elle-même enrichie.

Par exemple, il est maintenant possible de régler le positionnement, la taille et l'ordre des dossiers des fenêtres ASL. Pour faire la même chose avec le Workbench précédent, il fallait télécharger un utilitaire spécifique sur Aminet.



Le nouvelles prefs pour les boites de dialogue ASL

Moins de patches au démarrage

Le Workbench 3.1.4 permet de retirer pas mal de petits patches ou utilitaires de mon précédent système. Quelle joie de pouvoir retirer de ma Startup-Sequence et User-Startup :

- NewIcons
- FullPalette pour verrouiller les couleurs MagicWB
- PrepareEmul et MuMove4K pour prélaner les émulateurs MacOS : ShapeShifter et Fusion.
- Les éventuels Remlib icon.library et workbench.library pour charger les nouvelles bibliothèques

Autres améliorations

Des améliorations mineures à mon goût, mais peut-être que certains y trouveront un intérêt :

- FastFileSystem amélioré (je préfère utiliser SFS ou PFS)
- DiskDoctor, le retour (Bof)
- printer.device amélioré (Plus besoin de TurboPrint)
- picture.datatype (affichage de plus de 256 couleurs)

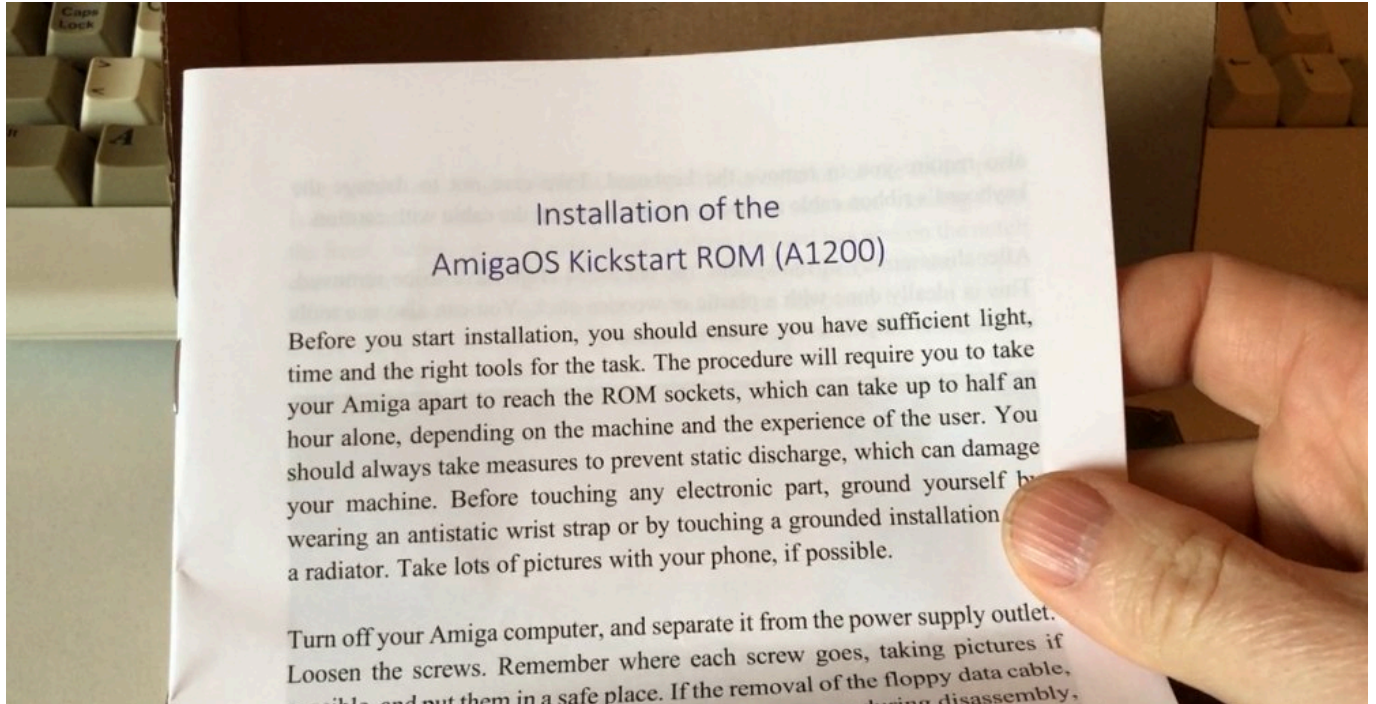
- Multiview

Les inconvénients

J'ai rencontré quelques inconvénients pendant mes tests, voici quelques points décevants :

Pas de documentation papier ou AmigaGuide


Le manuel papier ne contient que des indications pour brancher les ROM, mais strictement rien sur ce qu'elles apportent à l'Amiga.



Le manuel papier nous éclaire exclusivement sur le branchement des ROM

Suite à l'installation des disquettes du Workbench, j'ai caressé l'espoir de trouver un AmigaGuide, mais hélas, aucune documentation numérique n'est fournie. Les anciens manuels papier de l'OS 3.1 restent indispensables.

Pour s'informer sur les spécificités de l'OS 3.1.4, il faudra lire les FAQ publiées sur le site d'Hyperion, mais aussi dans les forums ou certains auteurs détaillent une partie du travail.



[Home](#)
[News](#)
[AmigaOS](#)
[Games](#)
[F.A.Q.](#)
[Downloads](#)
[Buy now!](#)
[Forum](#)
[Blog](#)
[Corporate](#)

MAIN MENU

- Home
- News
- Archived News
- AmigaOS
- Games
- F.A.Q.
- Downloads
- Buy now!
- Forum
- Blog
- Corporate

LOGIN FORM

Username

Password

Remember Me ☐

LOGIN

- [Forgot your password?](#)
- [Forgot your username?](#)
- [Create an account](#)

Home » F.A.Q. » AmigaOS 3.1.4


AmigaOS 3.1.4

Title Filter Display #

#	Article Title
1	Formatting a big partition fails with "not enough memory available"
2	I was promised nice GlowIcons. Where are they?
3	Will there be more updates? I'm sick of waiting almost 20 years for OS updates!
4	Are there any Easter Eggs in OS 3.1.4?
5	Can I get the guru back?
6	Talking of support - where can I get any for this product?
7	Can I use the modules from the Modules 3.1.4 disk to build my own custom Kickstart ROM?
8	Why is the "Find..." entry shadowed in the Window item of the Workbench menu?
9	Why didn't you support feature XYZ ...as in "TAB Expansion", "Magic Menus"... you name it,
10	Why didn't you base your work on OS 3.9 and instead used OS 3.1 as a basis?
11	How do I set/change picture.datatypes settings?
12	The background image of my Workbench now uses dithering, even though I'm using a true-color screen.
13	I control preferences of OS 3.9 had a setting to render windows gadgets in 1:1 aspect. Where is it?
14	I'm using the OS 3.9 ReAction GUI for preferences, but the GUI contains unreadable strings.
15	The new Preferences editors ignore my font settings!

Les FAQ d'Hyperion répondent résolvent certains problèmes

Il est également possible de télécharger 3 fichiers *readme* sur le site d'Hyperion. Pour ce faire, connectez-vous ou créez un compte. Enregistrez le code licence inscrit sur les ROM physiques. Cliquez sur la rubrique *Downloads*, un nouveau dossier *AmigaOS 3* sera disponible en téléchargement.



[Home](#)
[News](#)
[AmigaOS](#)
[Games](#)
[F.A.Q.](#)
[Downloads](#)
[Buy now!](#)
[Forum](#)
[Blog](#)
[Corporate](#)

MAIN MENU

- Home
- News
- Archived News
- AmigaOS
- Games
- F.A.Q.
- Downloads**
- Buy now!
- Forum
- Blog
- Corporate

Home » Downloads

Downloads

Root » AmigaOS 3

Name	File Size	Date	Description
AmigaOS-3.1.4-A1200.zip	3501520 Bytes	2018-09-30	AmigaOS 3.1.4 for Amiga 1200
AmigaOS-3.1.4-BonusWallpapers.lha	584147 Bytes	2018-10-10	Bonus pack of AmigaOS 3.1.4 wallpapers by Martin 'Mason' Merz
AmigaOS-3.1.4-IconPack.lha	2564272 Bytes	2018-10-09	Complementary icon pack for AmigaOS 3.1.4 by Martin 'Mason' Merz

L'archive *AmigaOS-3.1.4-A1200.zip* contient notamment un dossier *Documentations* avec 3 fichiers *readme*.

▼ Documentation	28 septembre 2018 à 00:38	--
FAQ.readme	28 septembre 2018 à 17:09	48 Ko
GVP-FAQ.readme	28 septembre 2018 à 17:09	36 Ko
Installation.readme	27 septembre 2018 à 22:14	13 Ko
▶ ROMs	28 septembre 2018 à 17:03	--
Extras3_1_4.adf	28 septembre 2018 à 00:40	901 Ko
Fonts.adf	28 septembre 2018 à 00:39	901 Ko
Install3_1_4.adf	28 septembre 2018 à 00:39	901 Ko
Locale.adf	28 septembre 2018 à 00:40	901 Ko
ModulesA1200_3.1.4.adf	29 octobre 2018 à 10:05	901 Ko
Storage3_1_4.adf	28 septembre 2018 à 00:39	901 Ko
Workbench3_1_4.adf	28 septembre 2018 à 00:40	901 Ko
LEGAL_MUST_READ.txt	29 septembre 2018 à 10:33	7 Ko

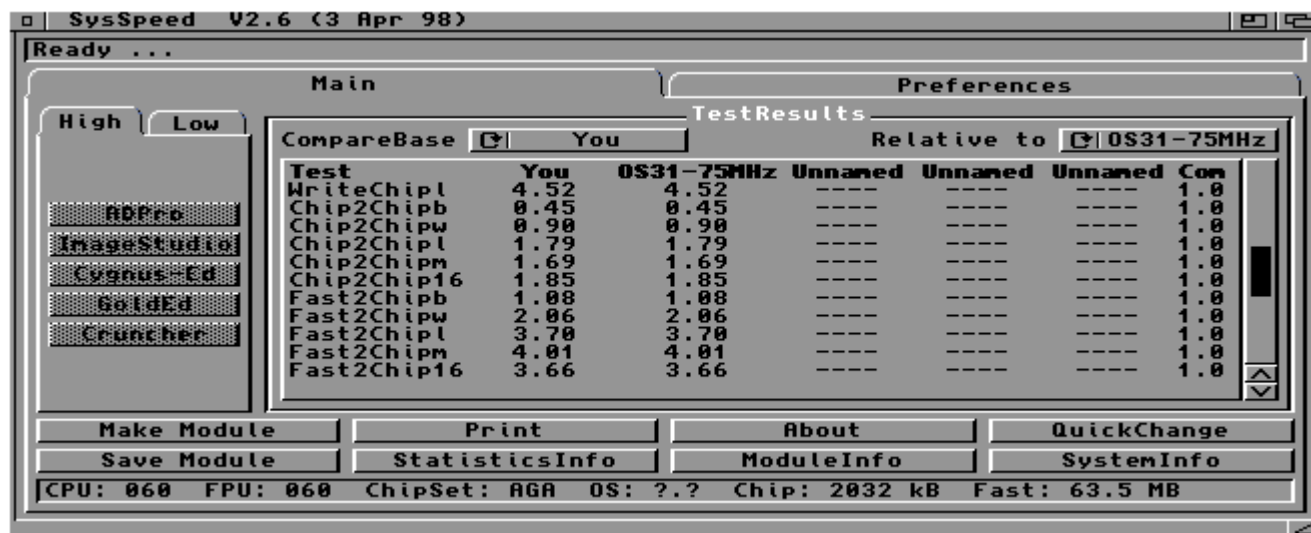
Ces fichiers nous informent sur certains points :

- *FAQ.readme* détaille les questions fréquentes sur l'usage des nouvelles ROM. Ces FAQ sont identiques à celles publiées sur le site.
- *GVP-FAQ.readme* s'adressent aux possesseurs de cartes GVP.
- *Installation.readme* donne des informations sur l'installation du kickstart physique ou logiciel et sur l'installation des disquettes.

Pas d'augmentation de vitesse

Je pensais que le Workbench pouvait gagner en vélocité, mais en réalité, rien n'a vraiment changé, mis à part le chargement des icônes. J'ai effectué différents tests de vitesse sur la mémoire, Intuition, les transferts IDE, et sur les applications utilisant le FPU, pour ne constater aucun progrès visible. Je sais bien que le Kickstart 3.1.4 n'est pas une carte accélératrice, mais comme la plupart des bibliothèques ont été optimisées pour travailler dans la Fast plutôt que dans la Chip, j'ai espéré un surcroît de nervosité de mon Workbench et de mes applications.

Par exemple, les bibliothèques *mathieee* qui gèrent les calculs flottants ont été mises à jour, mais je n'ai pas décelé d'augmentation de vitesse sur les applications scientifiques.



Le comparatif avec SysSpeed n'a rien donné

Le vrai gain de vitesse provient de l'installation de la bibliothèque correspondante à son processeur, en l'occurrence le 68060. C'est d'ailleurs ce qui est indiqué à la fin de l'installation du Workbench 3.1.4, ou avec la commande *CPU* fournie. Avec la Blizzard 1260, j'utilise la *68060.library* de Thomas Richter qui me satisfait depuis plusieurs années. Sans cette bibliothèque, mon Amiga devient instable et sa vitesse est divisée par 3. Cette *68060.library* a été spécialement mise à jour pour détecter les ROM 3.1.4.



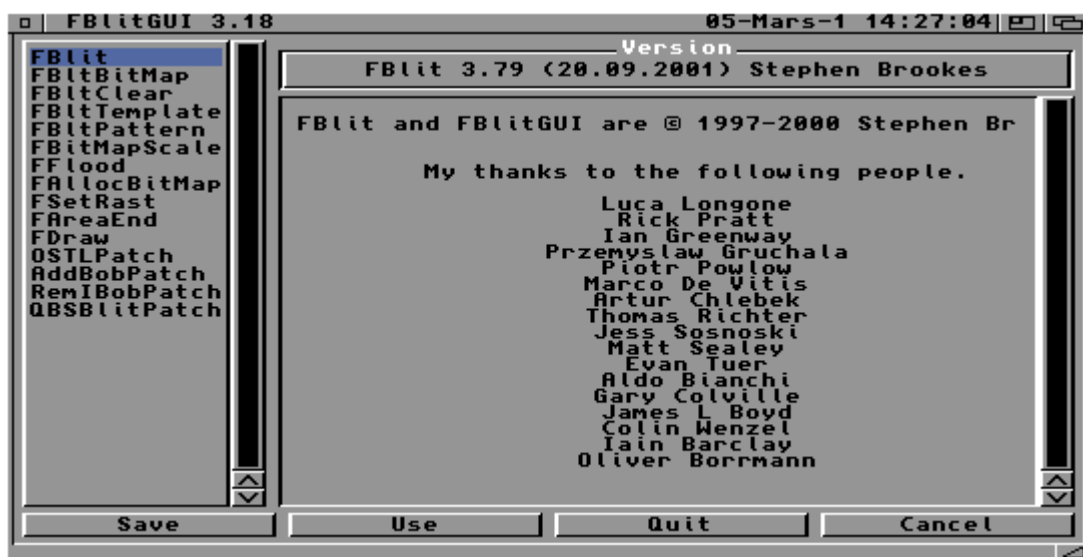
La 68060.library fortement conseillée par le Kickstart 3.1.4

Conserver certains patches

Obtenir des ROM mises à jour signifie alléger le Workbench de tous ces patches que nous accumulons depuis 20 ans.

Hélas, certains patches demeurent indispensables :

- La commande Setpatch toujours présente. Pourtant les ROM 3.X de Cloanto s'en étaient débarrassées.
- Les patches FBlit et FText toujours nécessaires. Thomas Richter estime que ces « hack » sont mal documentés et peuvent provoquer des bugs. Pourtant, ces patches doublent la vitesse d'affichage. Difficile de s'en passer. J'ai testé le driver *Native* de Thomas Richter avec le nouveau *P96* de Jens Schoenfeld, plus respectueux du système, mais bien plus lent que FBlit.
- Le patch BlazeWCP qui accélère les routines WriteChunkyPixel est également à mettre dans sa Sartup-Sequence.



Difficile de se passer de FBlit qui transforme l'AGA en carte graphique

Vous trouverez des tests de vitesse avec ou sans ces patches dans la vidéo située à la fin de cet article.

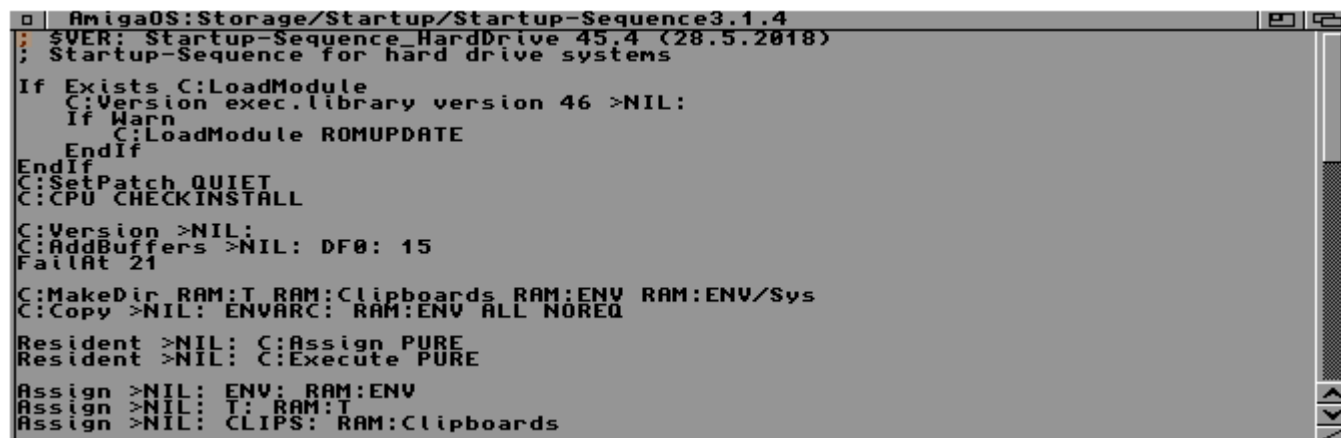
Pas de nouvelles icônes basse résolution, pas de nouvelles polices bitmap

Les GlowIcons fournis sur la disquette Storage ne conviennent pas à ceux qui n'ont pas de carte graphique. L'AGA est plus confortable en basse résolution et surtout, il faut économiser la mémoire Chip pour les applications. Il ne faut pas oublier que le WorkBench n'est qu'un « passe-plats » entre les applications et doit par conséquent rester léger. Je déplore qu'il n'existe pas d'icônes modernes pour les basses résolutions. Je conserve donc mes icônes **SmallBench**.

De même, on devra continuer d'utiliser la police bitmap Topaz 8. Rien n'a changé. Dommage.

Startup-Sequence non optimisée

Il semble que la startup-sequence n'ait pas été vraiment modernisée pour gagner en vitesse et en simplicité. Très peu de différences par rapport à celle du 3.1. On retrouve notamment des tests inutiles si l'on possède les ROM physiques, des commandes obsolètes comme *Binddrivers* et des buffers ajoutés pour... le lecteur de disquettes.

A screenshot of a window titled 'AmigaOS:Storage/Startup/Startup-Sequence3.1.4'. The window contains a script for the startup sequence. The script starts with a comment: 'SEVER: Startup-Sequence_HardDrive 45.4 (28.5.2018)' and another comment: 'Startup-Sequence for hard drive systems'. It then contains several conditional checks and commands. The script is as follows:

```
If Exists C:LoadModule
  C:Version exec.library version 46 >NIL:
  If Warn
    C:LoadModule ROMUPDATE
  EndIf
EndIf
C:SetPatch QUIET
C:CPU CHECKINSTALL

C:Version >NIL:
C:AddBuffers >NIL: DF0: 15
FailAt 21

C:MakeDir RAM:T RAM:Clipboards RAM:ENV RAM:ENV/Sys
C:Copy >NIL: ENVARC: RAM:ENV ALL NOREQ

Resident >NIL: C:Assign PURE
Resident >NIL: C:Execute PURE

Assign >NIL: ENV: RAM:ENV
Assign >NIL: T: RAM:T
Assign >NIL: CLIPS: RAM:Clipboards
```

La Startup-Sequence n'a pas évolué

La vidéo

Je propose des tests plus approfondis dans cette loooongue vidéo. Mais c'est l'avantage de ne pas être à la télé, on a le temps de rentrer dans les détails. Bon visionnage !

Conclusion

Si vous souhaitez lancer quelques jeux ou quelques démos sur votre Amiga, conservez les ROM d'origine. Une simple carte accélératrice et de la Compact Flash permettent de lancer des jeux WHDLoad sans problème.

En revanche, si vous êtes un vrai passionné depuis les premières heures de l'Amiga, alors ces ROM vous apporteront quelques améliorations notables qui feront votre bonheur.