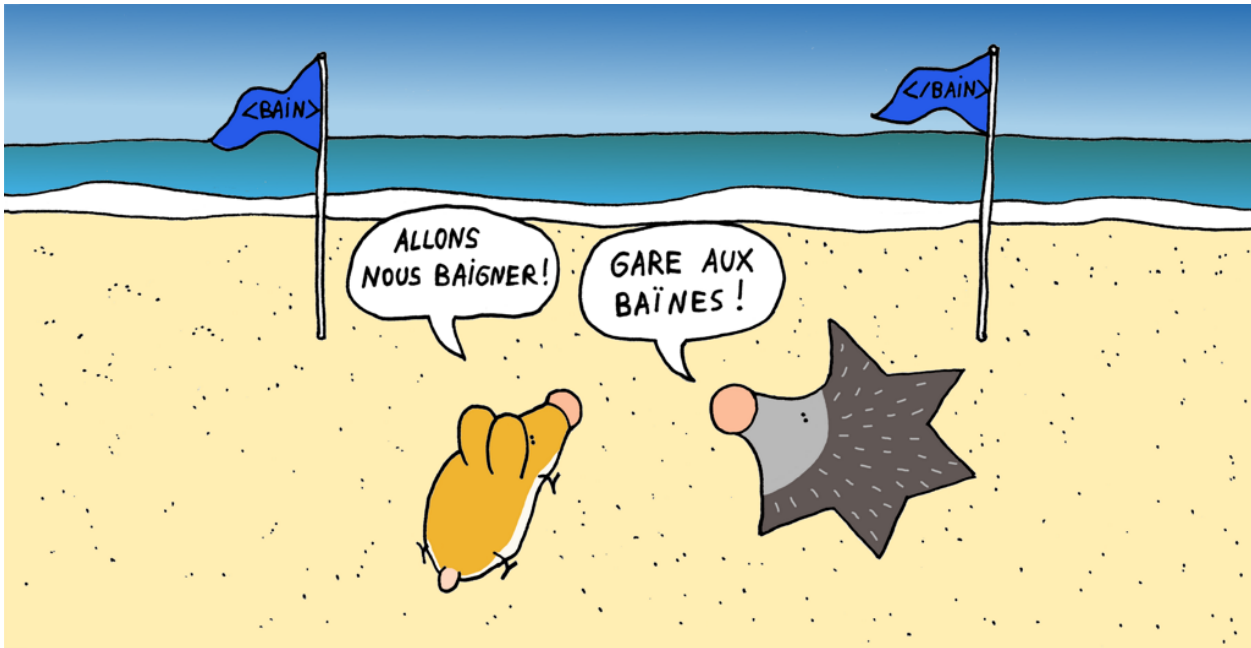


HTML : HyperText Markup Language

Le langage HTML est un texte descriptif servant à insérer des éléments dans une page Web : du texte, des titres, des images, des documents audio et vidéo, etc. Ce langage est le point de départ incontournable pour réaliser des sites.

Les balises : marquage du début et de la fin d'une zone

Lorsque qu'on va se baigner à l'océan, les drapeaux bleus indiquent la zone de baignade autorisée. Ces drapeaux bleus servent à baliser une zone.



Le langage HTML s'appuie sur un système de <balises>, mots entourés de symboles < et > servant à marquer le début et la fin d'une zone. Par exemple, pour indiquer une zone de texte au navigateur, on écrit : <p>Du texte</p>.

Remarque : Certaines balises ne définissent pas de zones, comme la balise
 qui permet un retour à la ligne; on les appelle *balises vides*.

Les outils du HTML

Pour créer vos pages HTML, vous avez besoin de 2 outils :

- un éditeur de texte tout simple comme le Bloc-Notes de *Windows*, mais je conseille l'usage d'éditeurs de texte plus élaborés comme **Notepad++** ou **Brackets** qui colorent le code de manière à identifier plus facilement les erreurs de syntaxe.
- un bon navigateur : *Edge, Firefox, Opera, Chrome, Safari*.

Pour créer vos pages HTML, vous n'avez pas besoin :

- d'être connecté : tous les navigateurs fonctionnent hors-connexion.
- d'avoir le dernier éditeur HTML certainement très performant mais inutile pour apprendre.

Les éditeurs HTML comme *Dreamweaver* ou *KompoZer* ne sont pas parfaits. En effet, le code source HTML généré par ces éditeurs contient beaucoup d'erreurs et d'informations inutiles. Il est bon de connaître un minimum le langage HTML pour corriger, maîtriser et simplifier le code.

Votre première page

Tapez le code suivant dans votre éditeur de texte :

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ma première page</title>
  </head>
  <body>
    <p>Ma première page</p>
  </body>
</html>
```

A la manière d'une partition musicale, le navigateur va déchiffrer et interpréter le code HTML de haut en bas et de gauche à droite. Il est très important d'intégrer cette notion du sens de lecture, car cela nous amène à réfléchir sur l'ordre des balises, et ultérieurement, sur le placement de certains programmes *PHP* ou *JavaScript*.

Signification du code

```
<!doctype html>
```

Cette balise signale aux navigateurs que la page est au format HTML5. Cette balise est facultative, mais elle permet, par exemple, la gestion de l'audio et de la vidéo qui appartiennent au HTML5.

```
<html>
```

Cette balise unique indique le début de la page HTML.

```
</html>
```

Celle-ci indique la fin de la page HTML.

```
<head>
```

Cette balise unique marque le début de la zone d'en-tête (prologue à la page contenant des informations destinées au navigateur : titre, balises Meta, liaison CSS, fonctions JavaScript).

```
</head>
```

Fin de la zone d'en-tête.

```
<title>
```

Début du titre de la page affiché dans l'onglet du navigateur. Cette balise unique est intégrée à la zone d'en-tête.

```
</title>
```

Fin du titre de la page.

```
<body>
```

Ceci est le corps de la page. Cette balise unique concerne l'affichage de la page. En général l'essentiel du code se trouve entre `<body>` et `</body>`.

```
</body>
```

Ceci est la fin du corps de la page.

```
<p>
```

Début d'une zone de texte standard écrit sous forme de paragraphe.

```
</p>
```

Fin de paragraphe.

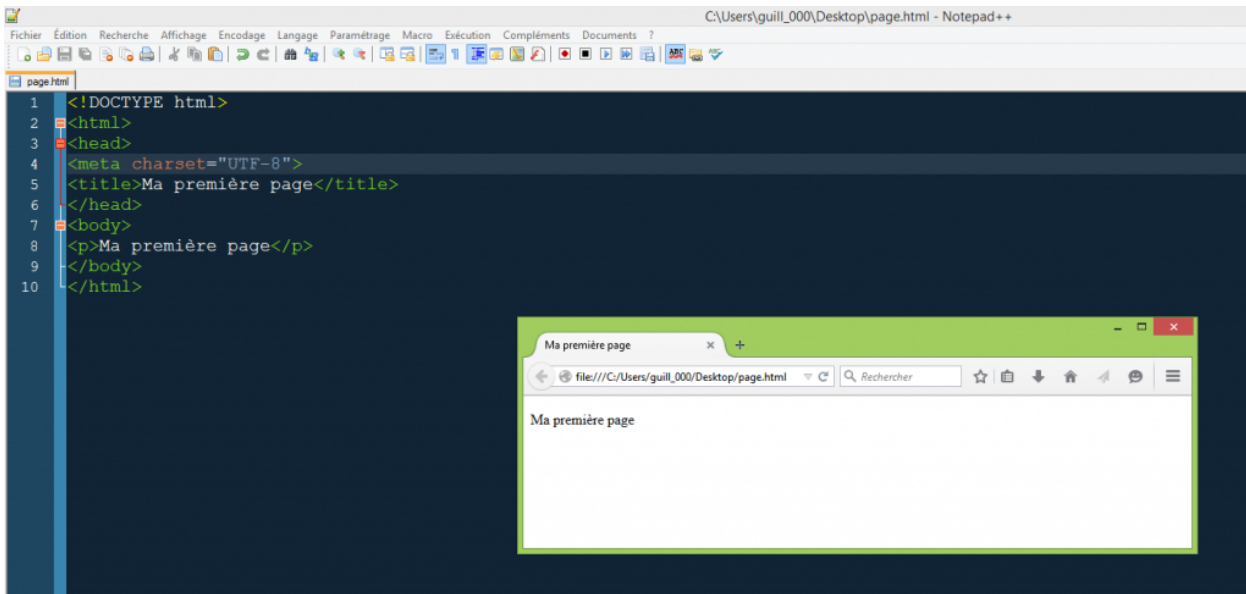
Majuscules ou minuscules ?

Même si les codes sources HTML rencontrés sur le web sont traditionnellement écrits en minuscules, le **World Wide Web Consortium** indique que les balises peuvent être écrites aussi bien en majuscules qu'en minuscules.

Enregistrez votre page Web

- Enregistrer dans le bureau par exemple
- Nom du fichier : *page.html* (extension *.html*)
- Encodage : *UTF-8* (permet de gérer correctement les accents). Cet encodage est maintenant réglé par défaut sur la plupart des éditeurs de texte.

Double-cliquez sur l'icône *page.html* sur le bureau puis admirez votre première page HTML.



Modifier la page et actualisation

Revenez à l'éditeur de texte contenant le code source. Modifiez le code en remplaçant `<p>Ma première page</p>` par `<h1>Ma première page</h1>`

Enregistrez, puis cliquez sur le bouton *Actualiser* du navigateur ou touche *F5* pour voir les modifications.

Ordre logique de fermeture

Il faut veiller à ce que les balises soient fermées dans l'ordre logique.

- `<i>...</i>` → correct
- `<i>...</i>` → incorrect

Vocabulaire

Dans cet exemple :

```
<a href="fichier.html">Cliquez ici</a>
```

- `` est la balise de début
- `` est la balise de fin
- *Cliquez ici* est le contenu de la balise `<a>`
- *href* est l'attribut de la balise `<a>`
- *fichier.html* est la valeur de l'attribut *href*

Liste des principales balises HTML

Mise en forme du texte

```
<h1>Titre</h1>
<h2>Sous-titre</h2>
<h6>...</h6>
```

Titres ou « headings ». Ces balises permettent d'écrire les titres de chapitres dans vos pages Web. `<h1>` écrit très gros, jusqu'à `<h6>` qui écrit tout petit mais toujours en caractères gras. Ces numéros correspondent à la hiérarchie des titres. `<h1>` affiche le titre le plus haut dans la hiérarchie.

```
<p>...</p>
```

Paragraphe standard, texte normal, en général suite à un titre.

```
<br>
```

Retour à la ligne. A mettre de préférence au sein d'un paragraphe.

```
<b>...</b> ou <strong>...</strong>
```

Texte affiché en caractère gras ou texte renforcé.

```
<i>...</i> ou <em>...</em>
```

Texte affiché en italique ou texte mis en évidence.

```
<hr>
```

Trait horizontal dont la largeur par défaut occupe celle de son conteneur. Balise vide.

Balise structurelles et divisions

```
<div>...</div>
```

Marque une zone de division. Cette balise ne fait rien de spécial, à part un saut de ligne. Elle est en revanche très utile pour les mises en forme avec les CSS.

```
<span>...</span>
```

Marque une sous division, sans saut de ligne. Cette balise ne fait strictement rien, à part marquer une zone, pour permettre une mise en forme spécifique avec les CSS.

```
<nav>...</nav>
```

Marque la zone de navigation en HTML5, c'est-à-dire le menu d'un site contenant les liens vers les autres pages.

```
<header>...</header>
```

Marque la zone d'entête d'une page ou d'un article dans une page.

```
<footer>...</footer>
```

Marque la zone de pied de page d'une page ou d'un article dans une page.

```
<article>...</article>
```

Marque une zone d'article dans une page de type blog.

Exemple de structure d'une page en HTML5 :

`<header>`
`<nav>`

`<section>`

`<article>`

`<article>`

`<article>`

`<aside>`

`<footer>`

Listes non numérotées à puces et éléments de liste

```
<ul>
  <li>Des tomates</li>
  <li>Des carottes</li>
</ul>
```

Listes numérotées et éléments de liste

```
<ol>
  <li>Des tomates</li>
  <li>Des carottes</li>
</ol>
```

Liens

```
<a href="fichier.html">Cliquez ici</a>
```

Lien vers la page locale *fichier.html* située dans le même dossier.

```
<a href="http://www.lemonde.fr">Journal Le Monde</a>
```

Lien vers une page Web.

```
<a href="mailto:jean.dupont@free.fr">Contactez-moi</a>
```

Lien vers une adresse mail. Ce type de lien communément appelé *mailto* chargera le client mail par défaut de votre système d'exploitation : *Outlook*, *Thunderbird*, etc.

```
<a href="fichier.html" target="_blank">Cliquez ici</a>
```

- *target='_self'* (valeur par défaut) Affichage de la cible du lien dans la même fenêtre.
- *target='_blank'* Affichage de la cible du lien dans un nouvel onglet du navigateur.

Remarque : La tradition veut qu'un lien externe à votre site s'ouvre dans un nouvel onglet.

```
<h1 id="chapitre5">Chapitre 5</h1>
```

Définition d'une ancre avec l'attribut *id*. Une ancre permet de faire un lien interne dans une longue page de texte par exemple.

```
<a href="#chapitre5">Chapitre 5</a>
```

Lien vers une ancre à l'intérieur de la page.

```
<a href="fichier.html#chapitre5">Chapitre 5</a>
```

Lien vers une ancre dans une autre page HTML.

Images

```

```

```

```

```

```

Insertion d'une image au format gif, jpg ou png

```

```

Texte affiché (info bulle) lorsque le pointeur est au-dessus de l'image.

Les formats d'images sont affichables par tous les navigateurs. Voici leurs particularités :

Format / extension	Caractéristiques	Licence	Compression
gif	Limité à 256 couleurs, permet des animations, une couleur transparente. Utilisé pour logo et dessins.	Licence commerciale à Compuserve	Compression sans perte excellente pour les images qui ont peu de couleurs.
jpg	16 millions de couleurs. Utilisé pour les photos.	Licence commerciale à IBM	Compression avec perte, meilleur gain que le gif avec beaucoup de couleurs.
png	16 millions de couleurs. 256 nuances de transparence. Existe en 256 couleurs indexées.	Format ouvert développé par W3C	Compression sans perte. Fichier volumineux mais qualité maximum.
bmp	16 millions de couleurs.	Format ouvert développé par Microsoft et IBM	Non compressé. Ce format est très rarement utilisé dans le Web, car très gourmand en mémoire.

Audio

```
<audio src="bagdadcafe.mp3" controls> </audio>
```

Permet de lire un fichier audio avec les boutons de contrôle.

```
<audio src="bagdadcafe.mp3" autoplay> </audio>
```

Lire un fichier audio automatiquement au chargement de la page.

Le format audio libre OGG n'est pas lu par Internet Explorer :

Format / extension	Navigateurs	Licence	Compression
mp3	tous	Licence commerciale à Philips, France Telecom, Fraunhofer	Compressé. Musique de 3 minutes qualité CD : 6 Mo
ogg	Firefox, Opera, Safari, Chrome	Développé par Xiph, format libre déposé de tout brevet	Compressé. Musique de 3 minutes qualité CD : 5 Mo

wav

Tous

Format ouvert développé par
Microsoft

Non compressé. Musique de 3
minutes qualité CD : 40 Mo

Vidéo

```
<video src="bagdadcafe.mp4" controls> </video>
```

Permet de lire un fichier video avec les boutons de contrôle.

```
<video src="bagdadcafe.mp4" controls poster="apercu.jpg"> </video>
```

L'attribut *poster* permet de choisir une image représentative de la vidéo.

A l'instar des fichiers audio, certains formats ne sont lisibles que par certains navigateurs :

Format / extension	Navigateurs	Licence
H.264 / .mp4	Tous	Développé par MPEG LA, utilisation soumise à Licence
Ogg Theora et Vorbis / .ogv	Firefox, Opera, Chrome	Développé par Xiph, format ouvert
WebM VP8 / .webm	Tous	Développé par Google, format ouvert

Balises <meta>

Les balises *meta* se placent dans la zone d'en-tête *<head>*.

```
<meta charset="utf-8">
```

Indique aux navigateurs l'encodage des caractères au format *UTF-8*. Cela permet de gérer de nombreuses langues avec leurs accents.

Remarque : votre page doit être également enregistrée au format *UTF-8*. Vérifiez le paramétrage de votre éditeur de texte.

```
<meta name="description" content="Le Premier Service d'impression en ligne haut de gamme.">
```

Description du contenu de la page à destination des moteurs de recherche. La valeur de l'attribut *content* sera le texte affiché par les moteurs de recherche lorsqu'ils trouveront votre page. Voir le cours sur le [référencement](#).